



1 目的

現状の人口分布・施設配置データから、未来の居住地の環境を可視化するツール「MY CITY FORECAST」の紹介と、対話しながら課題の解決策や方向性を導き出す対話型自治体経営シミュレーションゲームを組み合わせ、将来のまちづくりをテーマにしたワークショップを開催します。

2 内容

(1) 「MY CITY FORECAST」の使い方

講師：東京大学生産技術研究所 特任研究員 小俣博司 氏

「MY CITY FORECAST」 Web ページ：<http://mycityforecast.net/>

(2) 対話型自治体経営シミュレーション

講師予定：CODE for GIFU

参加者がグループになって、市長・子育て部長・観光部長などの役割を演じ、地域課題に関する政策を検討するロールプレイングゲームを行います。

3 日時

平成 29 年 10 月 29 日 (日) 13:30 ~ 16:30

4 場所

ソフトピアジャパン ドリーム・コア 1階 ネクストコア

5 主催者

CODE for GIFU / (公財) ソフトピアジャパン / UDC 実行委員会

6 定員

20 名 (先着順・定員になり次第締め切ります)

7 対象者

まちづくりに興味のある方、オープンデータに興味のある方

8 申込み

<https://www.softopia.or.jp/udcingifu2017/mycityforecast20171029/>

